

L'appli Mobile Voozanoo : Aide mémoire



1. Les paramètres dans Voo4

Dans les paramètres généraux de votre application Voozanoo 4, activez Voozanoo mobile.

L'utilisateur doit saisir ce nom du projet lorsqu'il crée un compte sur un appareil mobile.

Stockage de données : Si les utilisateurs auront toujours ou habituellement une connexion à Internet sur leur téléphone ou leur tablette, vous pouvez sélectionner le stockage **Serveur**. De cette façon, dès que l'utilisateur clique sur le bouton **Enregistrer** du formulaire, les données du formulaire sont envoyées directement à votre application Voo4. En simplifiant, si aucune connexion n'existe, le formulaire sera sauvegardé localement, comme c'est toujours le cas en mode **Local**. L'utilisateur doit cliquer sur l'icône du nuage pour envoyer les données enregistrées au serveur.



Autoriser l'envoi de données par SMS (uniquement pour les appareils Android).

L'utilisateur a toujours besoin d'une connexion de données pour recevoir de nouveaux formulaires ou mis à jour.

Laissez l'identifiant unique tel quel. Le nom de l'environnement est important si l'utilisateur a besoin de choisir entre deux ou plusieurs environnements lors de la création de son compte sur son terminal mobile. S'il y a deux environnements ou plus, cochez l'un par défaut.

2. Créer un utilisateur

Commencez par télécharger et installer l'application mobile à partir de l'un d'entre eux.



Utilisez ce bouton sur l'écran initial de l'application pour créer un nouvel utilisateur. Le nom d'utilisateur (insensible à la casse) et le mot de passe sont ceux d'un utilisateur de l'application Voo4. Le nom du projet est celui donné à l'étape 1. L'utilisateur peut appuyer sur la flèche Avancée pour voir les différents environnements et choisir celui auquel se connecter.

Une fois cette information soumise, le nouvel utilisateur devra entrer un code PIN qui lui permettra à la prochaine connexion d'accéder à son compte sans utiliser la paire nom d'utilisateur / mot de passe.

3. Options du menu



Le bouton de menu en haut à gauche de l'écran permet à l'utilisateur de :

- Voir l'historique des événements d'envoi de données (succès / échecs)
- Changer les environnements
- Modifier le numéro de téléphone de la passerelle SMS
- Modifier leur code PIN
- Supprimer le compte de l'appareil
- Mettre à jour les projets d'un utilisateur
- Déconnecter

4. Remplir un formulaire

Les champs de saisie, lorsqu'on appuie dessus, ouvrent le clavier ou un widget tel qu'un calendrier, une horloge ou un menu pour faciliter la saisie des données. Il est possible que sur de petits écrans, ces widgets occupent une grande partie de l'espace visuel et vous devrez peut-être faire défiler l'écran pour voir votre question. Assurez-vous de faire défiler l'écran en glissant vers le haut ou vers le bas en plaçant votre doigt à l'EXTERIEUR des champs de saisie.



Si l'application est configurée en tant que **Serveur** (voir étape 1) pour **Stockage de données**, chaque fois que l'utilisateur appuie sur le bouton **Sauvegarder** ou **Enregistrer** d'un formulaire ou avance à la page suivante, les données de la page du formulaire sont envoyées directement au serveur. Cependant, s'il n'y a pas de connexion Internet, (l'icône de nuage s'affiche avec une barre oblique), le formulaire peut être vu dans l'écran récapitulatif et peut être envoyé manuellement une fois qu'une connexion Internet est disponible (voir la section 5). Des développements personnalisés peuvent être faits pour accéder aux données du formulaire même après que les formulaires ont été envoyés et ne sont plus visibles dans l'écran récapitulatif.

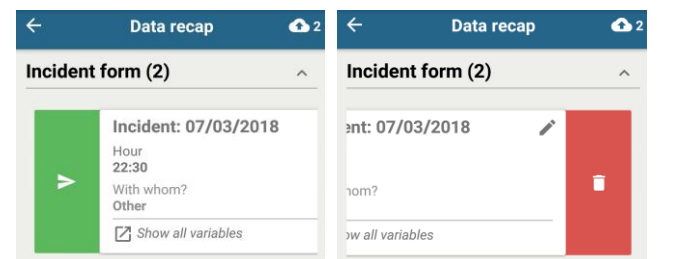
5. Envoyer les données



Lorsque des formulaires ont été enregistrés, le nombre de formulaires (et non de pages) enregistrés localement sur l'appareil s'affiche à côté de l'icône de cloud.



En appuyant sur l'icône de nuage, vous pouvez envoyer tous les enregistrements à la base de données via le bouton **Envoyer**. Une icône de nuage brisé signifie que vous n'avez pas de connexion Internet. Il peut être possible d'envoyer les données par SMS (le bouton **Envoyer par SMS** apparaît) si 1. vous utilisez un appareil Android et 2. l'application a été configurée (voir étape 1) pour recevoir des données par SMS.



Balayez vers la droite

Balayez vers la gauche

Si vous souhaitez envoyer un seul enregistrement, cliquez sur la flèche vers le bas à droite du nom du varset et retrouvez la carte récapitulative (l'enregistrement) que vous souhaitez envoyer. Faites-le glisser pour afficher l'icône **Envoyer** ou **Supprimer**.



Attention ! Si la structure de l'application a été modifiée alors qu'il y avait des données sauvegardées dans l'appareil mobile, envoyer les données pourrait générer une erreur. Par exemple, si un élément de dictionnaire ou une variable est supprimé de l'application, votre application Voozanoo rejettera les données envoyées pour ce varset et affichera une erreur à la place de l'icône de nuage. Les formulaires pour les varsets non modifiés seront acceptés normalement, mais les formulaires rejetés resteront sur votre appareil.

Conception des pages « mobiles »

Ajouter plus de fonctionnalités

Cochez **Smartphone ou tablette** dans EpiCraft afin que cette page d'accueil soit affichée pour le-s rôle-s associé-s. Vous pouvez créer deux pages d'accueil pour chaque rôle, une qui s'adapte parfaitement à un appareil mobile et une autre à un navigateur Web. Si les utilisateurs utilisent les formulaires à la fois sur un navigateur Web et sur un appareil mobile, vous pouvez même créer deux pages pour le même ensemble de questions, une page pour un navigateur Web et une autre pour les mobiles.

Lorsque vous créez des formulaires pour une tablette ou un smartphone, pensez aux périphériques que l'utilisateur utilisera, une tablette de 10 pouces avec une résolution élevée ? Un téléphone 3,5 pouces bon marché ? Ou une variété de différents types d'appareils mobiles ?

Valeurs par défaut

Utilisation de "Au-dessus" et de colonnes

Voici quelques conseils pour aider vos formulaires à paraître propres et compréhensibles sur la plupart des appareils.

1. Placez les libellés **Au-dessus** du champ de la variable. N'utilisez des étiquettes **En ligne** que si cela est absolument nécessaire ou elles prennent très peu d'espace horizontal.
2. Pour les boutons, créez des colonnes et placez votre bouton dans l'une des colonnes pour le garder de taille raisonnable. Les boutons qui prennent toute la largeur d'une tablette en mode paysage peuvent encombrer l'écran inutilement. Les boutons qui prennent toute la largeur d'une tablette en mode paysage peuvent ne pas être clairs ou encombrer l'écran inutilement. Si les appareils sont relativement homogènes, concevez vos pages pour ces écrans.
3. Si vous voulez que vos variables de type texte ou nombre affichent une largeur de champ qui reflète la longueur approximative de la réponse désirée, ex: Age: [], utilisez des colonnes pour forcer une certaine largeur sur la paire étiquette / champ. Dans l'exemple ci-dessus, nous avons placé le libellé et le champ dans la colonne de gauche (en prenant 4 / 12ème de la largeur) et en donnant le libellé 6 / 12ème et le champ 6 / 12ème de cette largeur.
4. Pour que les onglets fonctionnent correctement, TOUTES les variables et TOUS les boutons doivent être placés à l'intérieur des onglets. Si un objet est placé en dehors d'un onglet, les onglets s'affichent comme des groupes sur le périphérique mobile.

AFFICHER DES MATRICES : Par défaut, chaque élément de la matrice s'affichera sous la forme d'une question dico distincte sur votre appareil mobile. L'afficher sous une forme facile à utiliser en utilisant le widget spécialement conçu pour mobile.

Dans EpiCraft, via les **Propriétés personnalisées** (en bas du panneau des paramètres), ajoutez la propriété personnalisée `epimob.widget.option.subtype` et attribuez-lui la valeur `actionSheetChoicesCard` dans le champ de texte.



SUPPRIMER LES TEXTES D'ERREUR : Pour rendre votre écran moins encombré, vous pouvez ne pas afficher les textes d'erreur. L'utilisateur saura toujours qu'il / elle a des erreurs par la couleur rouge du champ erroné.

Dans EpiCraft, via la propriété personnalisée d'une variable (en bas du panneau des paramètres), ajoutez la propriété personnalisée `epimob.widget.option.errorMode` et attribuez-lui la valeur `minimale` dans le champ de texte. Pour supprimer tous les textes d'erreur dans un groupe, une colonne ou un onglet (et tous ceux qu'ils contiennent), utilisez `epimob.widgets.option.errorMode`.



LECTURE DE CODE-BARRES : Convertissez n'importe quel champ de texte simple en champ de lecture de codes-barres 1D ou 2D. L'appareil photo de votre téléphone deviendra votre lecteur de codes-barres. Un bouton pour numériser apparaîtra à côté du champ de texte.

Dans EpiCraft, via les **Propriétés personnalisées** (en bas du panneau des paramètres), ajoutez la propriété personnalisée `epimob.widget.option.subtype` à une variable de type texte et attribuez-lui la valeur `barCodeScanner` dans le champ à droite.

AUTORISER LES MODIFICATIONS APRÈS L'ENREGISTREMENT

Normalement, une fois qu'un formulaire est sauvegardé, il ne peut être envoyé ou supprimé. Si vous souhaitez rendre un formulaire enregistré modifiable, faites comme suit.

Dans EpiCraft, ajoutez une nouvelle ressource et nommez-la `epimob.conf`. À l'intérieur de ceci, ajoutez les varsets (qui correspondent aux pages de formulaire) que vous voudriez que l'utilisateur puisse modifier après avoir enregistré un formulaire. Voici un exemple de deux varsets dont les pages peuvent être modifiées.

```
{
  summary: [
    {varset: 'patient_questionnaire',
      id: 'xixutslzrt1513348518532'
    },
    {varset: 'new_incident',
      id: 'ccjptnfkuq1516199731195'
    }
  ]
}
```

<https://epicraft.voozanoo.net/client/#/edit-gui/rstpnzkloo1519728661961/eiqjigjczfz1519728661979?bydgk5>

Pour trouver l'ID de la page à laquelle l'utilisateur doit accéder lorsqu'il clique sur l'icône en forme de crayon dans l'écran récapitulatif, copiez la dernière partie de l'URL du navigateur lorsque vous affichez la page souhaitée dans l'éditeur. S'il y a le caractère **?**, copiez l'ID de la page jusqu'au caractère **?** mais sans l'inclure.

</rstpnzkloo1519728661961/eiqjigjczfz1519728661979?bydgk5>

SPECIFIER LA PRESENTATION DES DONNEES DE RECAP

Normalement, dans l'écran récapitulatif (lorsque vous cliquez sur l'icône du nuage), vous verrez des fiches avec les cinq premières variables du formulaire. Mais que faire si vous préférez montrer d'autres variables ? Ou vous souhaitez avoir un en-tête ?

```
{
  summary: [
    {varset: 'patient_questionnaire',
      header: 'Le Patient {variable_p}',
      variables: ['variable_r', 'variable_s',
        'variable_t', 'variable_etc'],
      id: 'xixutslzrt1513348518532'
    }
  ]
}
```

Faites comme dans la section précédente, mais en ajoutant cette fois une clé d'en-tête et une clé de variables avec les cinq variables de votre choix.